

수요조사서① 호반건설_공간 맞춤형 실감콘텐츠 개발

■ 필요 콘텐츠/서비스 개요	
수요명(예정)	[과제1. 공동주택/리조트 등 AI 기반 실감형 콘텐츠 개발]
분야	<input type="checkbox"/> VR <input type="checkbox"/> AR <input checked="" type="checkbox"/> XR <input type="checkbox"/> 메타버스 <input checked="" type="checkbox"/> AI <input type="checkbox"/> 기타()
주요 내용	<ul style="list-style-type: none"> ○ 공동주택, 모델하우스, 리조트 등 공간 특성에 맞춘 고객수요 기반 디지털콘텐츠 융합 인터랙티브 공간/콘텐츠 구성 - (모듈형 XR 패키지 개발) 포터블이 가능한 모듈형 XR 스튜디오 구성 시스템 구축을 통해 상업공간 및 모델하우스 등 일정기간 운영되는 공간에 대한 적응형 XR팝업 개최 대응 가능성 확인 - (인터랙티브가 가능한 디지털 콘텐츠 공동기획/개발) 일방적인 XR 콘텐츠의 개발이 아닌 수요기업, 방문고객의 정확한 니즈분석 및 맞춤형 콘텐츠 개발을 통한 XR 콘텐츠의 대중화 추진 - (AI기반 콘텐츠 개발) 생성형 AI를 활용한 이미지/애니메이션의 XR 콘텐츠 제작에 활용하여 콘텐츠 제작에 드는 시간/비용 절감 시도 및 트레이닝, 피트니스, 헬스케어 등 콘텐츠 다양도 증대 <div style="border: 1px dashed black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p style="text-align: center;">< XR 디지털콘텐츠 예시 ></p> <ul style="list-style-type: none"> ◇ (모델하우스) 세대 내에서 조망가능한 공동주택 야외 조경, 시설 등에 대한 콘텐츠 ◇ (AI 트레이닝) 커뮤니티, 리조트 등 다수가 이용 가능한 XR 몰입 환경 내 AI기반 개인 맞춤형 운동 증진 콘텐츠 </div>
기대효과	<ul style="list-style-type: none"> ○ 기존 오프라인 이용객들의 수요가 있는 공동주택, 모델하우스, 리조트 등에 XR 시스템 및 콘텐츠를 접목하여 XR 콘텐츠의 적용 가능성 확인 ○ 그룹 내 산업별 실증을 통해 산업 분야에 따른 XR 콘텐츠 실효성 검토 및 향후 도입시 적용가능한 파트너 사전 확보
지원가능 범위	<ul style="list-style-type: none"> ○ 프로젝트 특성별 맞춤 PoC 현장 제공 ○ 공공 서비스/상품 기획 및 개발, 신규 협력사업 검토 ○ 우수 스타트업 대상 CVC 연계 투자 검토 ○ 호반혁신기술공모전 참여시 평가 가점 부여 ○ 협력기관 지원사업 연계검토

수요조사서② 호반건설_실감미디어 공간조성

■ 필요 콘텐츠/서비스 개요	
수요명(예정)	[과제2. 실감미디어 특화 공간/인테리어 구축]
분야	<input type="checkbox"/> VR <input type="checkbox"/> AR <input type="checkbox"/> XR <input type="checkbox"/> 메타버스 <input checked="" type="checkbox"/> AI <input checked="" type="checkbox"/> 기타(미디어 디스플레이)
주요 내용	<ul style="list-style-type: none"> ○ 스크린/스피커 융복합 패널 등 콘텐츠 특성 극대화를 위한 몰입형 미디어 시스템 및 공간 구성 - (미디어 특화 몰입형 시스템 실증) 기존 프로젝션 맵핑, 소재 접목 등에서 더 나아가 스크린 진동을 활용한 사운드 일체형 스크린 등 특화 적용을 통해 XR, AR 등 미디어의 현장감 및 현실감 강화 - (미디어콘텐츠 맞춤형 스크린 실증) 기존 스크린 대비 내구성, 시인성 등을 개선할 수 있는 신소재 적용, 광학코팅 신기술 등을 적용하여 미디어 공간/인테리어 성능 확보 - (미디어콘텐츠 적용확대 실증) 모델하우스, 공동주택, 리조트 등 공간 내 디지털 아트/인테리어 솔루션 적용을 위한 공동 개발/검증 <div style="border: 1px dashed black; padding: 5px; margin-top: 10px; text-align: center;"> <p>< 요구사항 ></p> <ul style="list-style-type: none"> ◇ (커스터마이징) 공간별 특성 및 구축목적에 따라 맞춤형 스크린 개발/적용 필요 ◇ (미디어 실증연계) 당사 협업예정인 XR, 디지털 인테리어 콘텐츠 등 공동주택, 리조트 등에 적용 예정인 미디어에 대한 효과성 실증 필요 </div>
기대효과	<ul style="list-style-type: none"> ○ 스크린 개선을 통해 공간적 제한이 있는 실내 공간에서 최적의 영상 및 소리 퀄리티 확보 실증 기대 ○ 혁신기술이 포함되어 있는 미디어 시스템 실증 후 공동주택, 리조트 등 미디어 특화 공간 조성 확대 검토 (리솜리조트 객실 내부, 호반문화재단 아트스페이스 호화 등) ○ 디지털아트, 스트리밍 등 인테리어의 디지털 접목을 통해 청년/신진작가의 작품에 대한 대외 인지도 제고 및 출품 기회 창출 기여
지원가능 범위	<ul style="list-style-type: none"> ○ 프로젝트 특성별 맞춤 PoC 현장 제공 ○ 공공 서비스/상품 기획 및 개발, 신규 협력사업 검토 ○ 우수 스타트업 대상 CVC 연계 투자 검토 ○ 호반혁신기술공모전 참여시 평가 가점 부여 ○ 협력기관 지원사업 연계검토

■ PoC 진행 계획

- 제품/기술의 실증을 통해 개발 진척도 및 적용가능성 검토 후 공동 기획/개발을 통한 적용 대상현장 PoC 추진 예정
- **【실감형 미디어 공간 및 콘텐츠 구축】** 경기 북부 활성화를 위해 당사 경기 북부권 2개 현장 우선 적용/실증 검토 예정

운영 계획



- **【체험형 전시 등 디지털 인테리어 솔루션】** 당사 동반성장 프로젝트, 호반문화재단, 리조트 등과 협의하여 PoC 추진가능 범위 협의 및 실증 예정



■ 요청 사항

매칭희망 요건	호반그룹과 협업을 통해 사업아이템 및 시장경쟁력 고도화를 희망하는 우수 중소기업
기타요청사항	사업기간 내 기획 및 PoC 실증에 필요한 제품 개발/적용 필요

수요조사서③ 교원_비대면 추모서비스, ④실감형 장지 콘텐츠

■ 파트너사 정보	
교원그룹은 신뢰받는 교육문화사업과 건강함과 아름다움을 드리는 생활문화사업, 편안한 휴양과 소중한 추억을 선사하는 호텔레저사업을 주요 비즈니스로 하는 교육생활문화 기업입니다. 교원그룹은 새롭고 혁신적인 시도와 최고의 기술력으로 더욱 차별화된 고객가치를 실현하고 있습니다.	

■ 필요 콘텐츠/서비스 개요	
수요명(예정)	장례문화, 창조산업에 활용 가능한 실감형 콘텐츠 기술 협력
분야	■ VR □ AR ■ XR ■ 메타버스 ■ AI □ 기타()
주요내용	[과제3. 메타버스 기술을 활용한 비대면 추모서비스] - (목적) 시간적, 공간적 한계 극복이 가능한 메타버스 기반 추모서비스 구현 - 기존 활용중인 부고문자 서비스와 연계, 생성형 AI 기술을 활용한 자서전 등 메타버스 추모서비스 구현에 따른 비즈니스 확장 가능성 실증 검증
	[과제4. 실감형 기술을 활용한 장지 콘텐츠] - (목적) 거리적 제약의 문제해결을 위한 실감형 콘텐츠 기반의 장지 콘텐츠 개발 - 납골당 등 실제 건물의 내부/외부 환경과 가장 유사한 장지 콘텐츠를 활용하여 다양한 장지를 비교 및 선택할 수 있는 서비스 제공
기대효과	※ 장례 산업에 실감형 기술을 도입, 비즈니스 가능성 검증 및 상호 시너지 기대 ※ PoC 실증검증 우수팀에 한해 교원그룹 교육사업 등 사업화 협력 및 전략적 투자 등 검토

■ PoC 진행 계획	
운영 계획	[메타버스 기반 추모서비스] / [실감형 장지 콘텐츠] - (~'24. 6.) PoC 세부(안) 도출 : 목표정의 및 비즈니스 협력방안 등 - (~'24. 9.) MVP 적용 및 개선 : 린스타트업 방식, 개발완성도 제고 - (~'24.10.) 주요성과 쇼케이스 - (~'25. 5.) 사업화 협력 검토
지원가능 범위	- 스마트 장례 플랫폼 첫장, 부고문자 연계한 바이럴 마케팅 제공 - 서비스/콘텐츠 실증 시 보유하고 있는 자사 공간, 기기 등 인프라 제공 - 매칭된 협력 스타트업에 자사 내 관련사업 분야(장례식장, 상조서비스 등) 새로운 과업 연계 기회제공

■ 요청 사항	
매칭희망 요건	경기도 내 콘텐츠 기술력과 비즈니스 역량이 우수한 스타트업과의 매칭 희망

수요조사서 ⑤ 동아일보_교육/포럼용 홈페이지 서비스

■ 파트너사 정보

동아일보 미래전략연구소는 동아비즈니스리뷰(DBR)·하버드비즈니스리뷰 코리아(HBR Korea)를 발행, 한국 최초의 고품격 경영 매거진을 생산하는 부서입니다. 지속적이고 심도 깊은 콘텐츠 고도화 전략을 연구하고 이를 통한 온·오프라인 교육사업 등의 사업을 진행하고 있습니다. 최근 생성형 AI를 활용한 챗봇 'AskBiz'를 개발하여 독자에게 맞춤형 정보를 전달하고 있습니다.

주요 서비스는 생성형 AI, 뉴스빅데이터, 검색엔진 최적화, 데이터 서비스입니다.

■ 필요 콘텐츠/서비스 개요



수요명(예정) [과제5. 교육/포럼용 홈페이지 서비스]
 - DBREDU 홈페이지(교육/포럼 모객용, B2C) 내 이미지 인식 후 텍스트 변환 & 모델 생성

분야 VR AR XR 메타버스 AI 기타()

#필요 서비스 개요
 - 미래전략연구소에서 운영하고 있는 교육.포럼 서비스 전용 'DBREDU' 홈페이지 검색 능력 개선

1) 문제점
 - 프로그램 홍보를 위해 홍보용 이미지를 제작 후 홈페이지에 업로드하면 이미지 내 키워드가 검색 결과에 나오지 않음

주요 내용	 <p>홍보용 이미지에 텍스트로 '홍춘욱' 작성되어 있음</p>	 <p>검색창에 '홍춘욱' 검색하면 검색 결과 나오지 않음</p>
	<p>- 홈페이지 내 작성해놓은 프로그램 개요의 키워드가 검색 결과에 나오지 않음 >> 해당 키워드가 제목인 다른 검색 결과 도출</p>	

주요 내용	 <p>개요에 텍스트로 '프리미엄' 작성되어 있음</p>	 <p>검색창에 '프리미엄' 검색 후 해당 프로그램 검색 결과에 나오지 않음</p>
	<p>- 현재 검색 결과는 제목에 대한 키워드만 검색해서 보여줌</p>	

<p>제목에 텍스트로 'Next' 작성되어 있음</p>	<p>검색창에 'Next' 검색하면 검색 결과 나옴</p>

2) 필요 기술

- OCR(광학 문자 인식): OCR 기술을 기반으로 이미지 내 텍스트를 추출함
- 데이터베이스 정리: OCR을 통해 이미지에서 추출된 텍스트 + 기존 작성되어 있는 텍스트를 결합하여 데이터베이스를 생성함
- 검색엔진 개선: 데이터베이스를 기반으로 검색 엔진 개선
- 검색 알고리즘/엔진 탑재: 프로젝트 이후 업데이트하는 신규 프로그램에 대해서도 검색 결과가 걸릴 수 있도록 홈페이지 내 엔진 탑재

3) 데이터베이스

- 약 150개 이상의 포럼.교육 소개용 홍보 이미지 홈페이지 내 보유

--	--

4) 요청 사항

- 이미지 DB 텍스트화 후 검색 엔진 고도화
- 추후 업데이트되는 게시물, 이미지 등에 대해서도 동일하게 검색 엔진에 걸릴 수 있게끔 시스템을 홈페이지 내 탑재 필요

<p>기대효과</p>	<ul style="list-style-type: none"> - 홈페이지 검색 능력 개선을 통한 고객 경험 개선 및 고객 만족도 증대 - 혁신 기술이 포함되어 있는 검색 고도화 시스템 실증 후 보유하고 있는 타 사이트 적용 확대 검토
<p>매칭희망 요건</p>	<ul style="list-style-type: none"> - OCR 관련 프로젝트 경험이 있는 기업 매칭 희망 - 검색 엔진 고도화 관련 프로젝트 경험이 있는 기업 매칭 희망

수요조사서 ⑥ 동아일보_기사발행용 홈페이지 서비스

필요 콘텐츠/서비스 개요

수요명(예정)	[과제6. 기사발행용 홈페이지 서비스] - DBR 홈페이지(기사발행용, B2C) 내 아티클 기반 카드뉴스 & 숏폼 제작(Reformatting) - 아티클 요약본을 활용하여 카드뉴스 자동화 서비스(기존 AI 서비스 활용 혹은 자체개발)
분야	<input type="checkbox"/> VR <input type="checkbox"/> AR <input type="checkbox"/> XR <input type="checkbox"/> 메타버스 <input checked="" type="checkbox"/> AI <input checked="" type="checkbox"/> 기타(생성형 AI)

#필요 서비스 개요
- DBR 홈페이지 내 업로드되어있는 아티클을 카드뉴스 & 숏폼 등 새로운 형태 콘텐츠 재생성(Reformatting)

1) 배경

- 독자들에게 아티클뿐만 아니라 다양한 포맷으로 내용을 전달하고자 하는 니즈가 있음. 'One Source Multi Use' 방향성에 따라 아티클(기본 콘텐츠, 텍스트)를 바탕으로 카드뉴스 또는 숏폼(2차 가공 콘텐츠)을 생산하고자 함.
- 현재는 사람이 하나씩 만들어서 많은 원천 콘텐츠(아티클) 양에 비해 나오는 2차 가공(reformatting) 콘텐츠(인스타그램, 숏폼) 양이 적고 업로드 주기가 김.

2) 구현 요청 사항

- (1) 아티클 요약본에서 키워드 추출: DBR 내 아티클 요약 서비스를 5월 중 정식 서비스 할 예정임. 해당 요약 서비스에서 1차 요약된 요약본을 기반으로 핵심 키워드를 2차 추출
- (2) 이미지&영상: 2차 추출된 키워드를 기반으로 DBR 아티클의 핵심 내용을 정리해 전달할 수 있는 적당한 이미지와 영상을 생성.
- (3) (2)의 결과를 이용해 카드뉴스 혹은 숏폼, SNS에 게시할 콘텐츠 생성

주요 내용



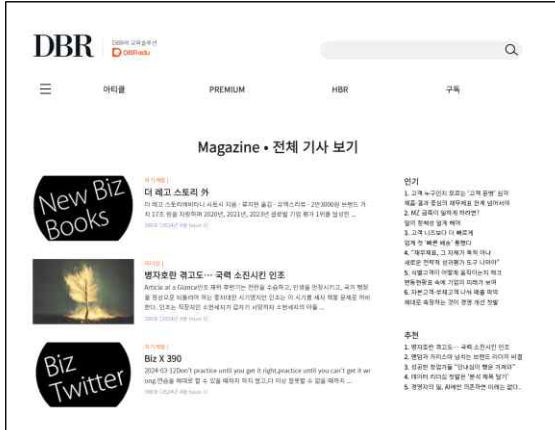

인스타그램 내 DBR 카드뉴스 샘플



유튜브 내 DBR 숏츠 샘플

3) 데이터베이스

- DBR 홈페이지에는 경영.경제.비즈니스 관련 다양한 아티클이 누적되어 있음
- 390호, 약 6,000개 이상의 아티클 데이터베이스 보유

 <p>DBR 홈페이지 내 아티클의 모습</p>	 <p>DBR 홈페이지 내 아티클 예시</p>
---	---

4) 요청 사항

- 'AskBiz' 아티클 요약 결과물 추가 요약 및 키워드 도출
- 생성형 AI 기술 활용 이미지 또는 영상 생성, 카드뉴스 및 SNS 콘텐츠 생성

기대효과

- 미디어의 형태 다양화(reformatting) 측면에서 고객에게 다양한 형태로 지식 전달 가능
- 혁신 기술이 포함되어 있는 검색 고도화 시스템 실증 후 보유하고 있는 타 사이트 적용 확대 검토

■ PoC 진행 계획

<p>운영 계획</p>	<ul style="list-style-type: none"> - 24년 4월: 매칭 공급기업 미팅 및 프로젝트 세부 계획 협의/조율 - 24년 5월 ~: 킥오프 및업 및 지원기업 협약 진행 - 24년 5월 ~ 10월: PoC 제작 및 컨설팅 - 24년 10월: 제작 완료된 서비스/콘텐츠 실증 진행
<p>지원 가능 범위</p>	<ul style="list-style-type: none"> - 매칭된 지원기업에게 그룹사 내 관련 부서 및 투자 전문 계열사(마이더스동아인베스트먼트)과의 네트워킹, 투자 미팅, 새로운 과업 연계 등의 기회 제공 - 본사 보유 매체를 통해 파트너사 기업 홍보 기사 작성 및 보도 - 본사 보유 IP 및 콘텐츠 제공

■ 요청 사항

<p>매칭 희망 요건</p>	<ul style="list-style-type: none"> - AI 활용 요약 서비스 프로젝트 경험이 있는 기업 매칭 희망 - 이미지, 영상에 대한 생성형 AI 프로젝트 경험이 있는 기업 매칭 희망
-----------------	--

수요조사서 ⑦ 리얼라이브(SM자회사)_버추얼 휴먼

⑧ 실감형/메타버스 콘텐츠

■ 파트너사 정보

스튜디오 리얼라이브는 SM Entertainment group의 메타버스 콘텐츠 제작전문회사로 버추얼 엔터테인먼트의 사업과 실감형 뉴미디어콘텐츠 사업을 수행하고 있습니다. 다년간 축적되어온 VFX제작 기술기반으로 VRMRXR로의 콘텐츠시장확장과 AI기술을 통하여 다양한 산업형태별 Digital Content의 기획 및 제작이 가능하도록 되어있습니다. 메타와 넷플릭스등 글로벌 플랫폼과의 파트너사로 당사는 창의적이고 혁신적인 콘텐츠를 만들어가며 새로운 Digital IP중심의 생태계를 개척하고 선도해 나가는 선도형 기업으로 같이 함께하는 파트너사들과의 무한한 성장 가능성을 제시합니다.

■ 필요 콘텐츠/서비스 개요

수요명(예정)	[과제 7.] 버추얼 휴먼 버추얼 엔터테인먼트 AI 디지털 휴먼 제작 및 개발 [과제 8.] 실감형/메타버스 콘텐츠 - 몰입형 디지털 아트 콘텐츠 제작 - 메타버스 플랫폼 MR 콘텐츠 제작
분야	■ VR ■ AR ■ XR ■ 메타버스 ■ AI □ 기타()
주요내용	[과제7. 버추얼 휴먼] (콘텐츠/콘텐츠솔루션) - 글로벌 버추얼 엔터테인먼트 시장을 목표로 활동하는 가상인간의 제작 및 솔루션 개발 - 파트너사의 장점을 확인이후 협업 범위 설정 - 당사에서 추진하는 버추얼 엔터테인먼트 사업 추진전략 수행 [과제8. 실감형/메타버스 콘텐츠] (콘텐츠/콘텐츠솔루션) 1) 미디어아트 뮤지엄에 들어가는 다양한 초실감 콘텐츠 제작 및 솔루션 개발 - 리얼타임/인터랙티브 등 하드웨어 소프트웨어 콘텐츠가 융합된 실감형 콘텐츠 제작 - 파트너사의 장점이 보여질수있는 콘텐츠의 설계 및 사업화 진행 2) 메타버스 플랫폼에 들어갈 MR콘텐츠 제작 및 UX·UI 개발 - 메타퀘스트 및 비전프로에 들어갈 MR용 콘텐츠 제작 - 그외 스탠드얼론 콘텐츠 또는 K-POP융합형 콘텐츠 개발 상기 과제중 협의 후 1개의 프로젝트 조정
기대효과	- 당사가 가지고 있는 인프라를 활용해 고도의 기술 또는 양질의 콘텐츠 등을 적용 및 사업화하는데 많은 시너지 효과를 기대 - 파트너사와 각각 요소별 제작 및 개발 등 과업능력의 검증을 통하여 사업비전을 같이 맞춰가는 좋은 계기가 될 것으로 예상

■ PoC 진행 계획

<p>운영 계획</p>	<ul style="list-style-type: none"> - 파트너사 선정이후 상호 협의에 의한 사업의 RnR을 분류 - 역할에 맞는 사업계획 수립후 실행- 최종 사업수행기간인 24년 10~11월 중 제작 완료된 서비스/콘텐츠 실증 진행 - 버추얼 엔터테인먼트의 경우 앨범 발매 및 데뷔 또는 PV제작 - 비온드라이브 등 기존 온라인 스트리밍 콘서트 플랫폼들에서 버추얼아티스트 콘서트 개최 - 미디어아트 사업의 경우 당사가 진행하는 몇 개의 프로젝트 중 대상에 맞는 올해 말 또는 내년 중순 예정인 미디어아트 뮤지엄 콘텐츠 실증 및 사업화 시작예정 - 해당사업 기간 내 기술 및 콘텐츠 실증 필수, 다만 사업화 계획도 함께 수립되어야함 - 판교 등 경기도 내 체험존 및 팝업스토어등 해당사업의 결과를 확인하는 기획전을 추진 <p># 사업의 과업 및 산업별로 운영계획의 디테일한 일정들은 변경여지 있음</p>
<p>지원 가능 범위</p>	<ul style="list-style-type: none"> - 해당 PoC 사업화과정을 통하여 파트너사와의 지속적인 업무협약 및 공동사업화 가능 - 지분투자 및 M&A까지의 계획 고려 - 서비스/콘텐츠 실증시 보유하고 있는 자사 점포, 공간, 기기 등 인프라 제공 - 매칭 파트너사에게 기업그룹 내 관련 부서 혹은 관련 투자처와의 네트워킹, 투자, 새로운 과업 연계 등의 기회 제공

■ 요청 사항

<p>매칭 희망 요건</p>	<ul style="list-style-type: none"> - VR 및 MR, XR제작능력이 검증된 기업 - 디지털 콘텐츠시장의 혁신과 더불어 동반 성장 가능한 우수 스타트업 기업
<p>기타 요청 사항</p>	<ul style="list-style-type: none"> - 사업기간 내 기획 및 PoC제작 필수 - 기업윤리가 확실한 파트너사의 선정 필요

수요조사서⑨ SK플래닛_숏폼 증강현실 서비스

■ 파트너사 정보

SK플래닛은 Data를 기반으로 비즈니스에 새로운 가치를 창출하는 'Data&Tech'기업입니다. 데이터 인프라를 기반으로 비즈니스 솔루션, 마케팅 플랫폼, 블록체인 플랫폼 영역 전문성을 보유하고 있습니다.

- 1) 비즈니스 솔루션 : IoT, Media, AI 영역에서 서비스 제공 (클라우드 기반 딥러닝 및 실시간 대용량 데이터 분석기술 활용)
- 2) 마케팅 플랫폼 : OK캐쉬백, 시럽일렛 플랫폼을 기반으로 통합 마일리지 및 금융 서비스 제공, AR을 활용한 Web event 솔루션을 활용하여 소상공인 지자체 마케팅 지원 사업 진행
- 3) 블록체인 플랫폼 UPTN: 아발란체 서브넷 기술을 활용해 웹3.0에 특화된 최고의 성능과 안정성을 확보, NFT 및 디지털 자산을 UPTN Station에 안전하게 보관할 수 있는 UPTN Station 지갑 서비스 제공

■ 필요 콘텐츠/서비스 개요

수요명(예정)	[과제9. 증강현실(AR) 숏폼 제작 서비스] 숏폼 내에서 이미지를 3D캐릭터/애니메이션으로 자동화하는 서비스
분야	<input type="checkbox"/> VR <input checked="" type="checkbox"/> AR <input type="checkbox"/> XR <input type="checkbox"/> 메타버스 <input checked="" type="checkbox"/> AI <input type="checkbox"/> 기타()
주요 내용	<p><AR숏폼 수요 내용></p> <ul style="list-style-type: none"> - SK플래닛은 2021년부터 Web 기반의 AR 마케팅 솔루션인 PlayAR 서비스를 통해 지자체, 민간 기업 대상으로 차별화된 브랜드 마케팅을 지원하고 있음 - AR필터, 숏폼, 캐릭터 마케팅 트렌드가 부상함에 따라 2023년부터 캐릭터 3D 애니메이션 모델링을 기반으로 사진, 영상 촬영 이벤트를 제공하고 있음 - SK플래닛은 증강현실 내 이미지 스캔, 아이템 캐치, 사진 촬영 기술 등 자사가 보유한 역량을 적극 활용하는 동시에, 3D 캐릭터 모델링 및 증강현실 상호작용에 특화된 스타트업과 함께 새로운 광고 상품을 출시하며 소비자의 브랜드 경험을 확장하고자 함 <p><AR숏폼 제작 세부 기술></p> <ol style="list-style-type: none"> 1) 3D 모델 생성 기술 : 이미지 생성 AI를 이용하여 3D 모델의 텍스처를 생성 2) AR 사물/공간인지 기술 : 물리적 공간 인식을 통한 캐릭터 배치/변형 기술 구현 3) 숏폼 제작 기술 : 틱톡, 인스타그램 릴스, 유튜브 숏츠 플랫폼에 게재할 수 있는 숏폼 촬영 및 편집 기술 <p><수요처의 필요성></p> <ul style="list-style-type: none"> - 2024년 현재 지자체 및 스타벅스와 같은 제조, 유통사에서 AR 숏폼에 대한 수요가 발생됨에 따라, 캐릭터와 고객 증강현실에서 다양한 방법으로 상호작용 할 수 있는 신기술 적용이 필요 - 사물/공간 인지 및 고객과의 행동 상호작용을 증강현실에 적용할 수 있는 기술을 보유한 기업 필요
기대효과	<ul style="list-style-type: none"> - 일회성 실증으로 끝나는 것이 아닌, 당사 사업 진행 시 신규 과업 연계 등 매칭된 기업의 지속적인 수익 창출 기회 제공 - 네트워크를 활용한 시장 진출 지원, 추후 전략적 제휴 협력과제 발굴 가능

■ PoC 진행 계획

<p>운영 계획</p>	<ul style="list-style-type: none"> - SK플래닛과 마케팅 제휴 이력이 있거나, 제휴 중인 경기도 관련 기관 또는 경기도 내 매장을 보유한 기업을 대상으로 숏폼 콘텐츠 제작 실증 진행 - V비즈링, V컬러링 비즈 프로필 서비스를 활용한 숏폼 콘텐츠 노출 지원하여 3사 (SKT,KT,LG U+) 통신사 가입 고객 대상으로 실증 진행
<p>지원 가능 범위</p>	<ul style="list-style-type: none"> - 신규 협력사업 검토 <ul style="list-style-type: none"> · SK플래닛이 제공중인 DT솔루션 상품패키지에 포함 후 진행되는 제휴사 대상 마케팅 사업에 본 서비스를 유료판매, 납품예정 · (25년~) 유료계약시 개발사에게 개발, 운영비 혹은 라이선스비용 지급 가능 · SK플래닛 협력개발사 Pool 등록 (타부서 서비스 개발 및 운영계약시 협의가능) - 마케팅 지원 <ul style="list-style-type: none"> · 본 서비스 해당 상품의 마케팅 필요 시 SK플래닛이 보유한 마케팅채널 및 인프라를 활용한 대고객 마케팅 진행 (OK캐시백, Syrup, 위치기반인프라) · 개발사가 본 서비스 기술홍보 필요할 시 SK플래닛이 제휴한 홍보행사 및 각종 세미나에 초대 등 공동홍보 지원 - 실증관련 지원 : 실증 관련 (사전)홍보 진행(자사 APP, 보도자료 등)

■ 요청 사항

<p>매칭 희망 요건</p>	<ul style="list-style-type: none"> - 3D 모델 및 애니메이션을 제작하고 증강 현실에서 상호 작용 할 수 있는 기업 - 증강 현실 내에서 사물 및 공간 인지, 제스처 인식 기능을 구현할 수 있는 기업 - 증강 현실 카메라를 활용 하여 Web 브라우저 내 사진/동영상 촬영, 렌더링, 저장 기술을 적용할 수 있는 기업
<p>기타 요청 사항</p>	<p>1인 기업 및 개인 사업자 제외/경기 남부 (안양, 성남, 용인, 수원 등) 위치 기업</p>

■ 참고자료



시나리오 주요 내용 *아래 시나리오 이미지는 예시입니다.

- 이미지 모션 영상 구현: 최대 4장 업로드한 영상 또는 이미지를 모션을 통해 전환시킨 영상 구현 (약 20~30초)
- 배경음/TTS 음성 적용: 카테고리별 지정된 배경음 랜덤 적용 + TTS 음성 적용
- 문구 적용: 영상 관련 키워드 작성시, 이미지 셋트별로 생성된 문구 반영 가능 (최대 15자씩 최대 8세트 적용 가능)
- 증강현실 콘텐츠 제작: 3D 증강현실 콘텐츠 제작 (생성형 AI 기반 이미지 또는 텍스트로 제작 or 기 제작된 콘텐츠 직접 업로드)
- 사물/공간 인지 기술: 제작된 영상 내 사물 또는 공간을 인식하여 AR 콘텐츠를 원하는 공간에 위치시킬 수 있음 (AI 기반 자동 위치 처리)

이미지 모션 영상 구현



배경음/TTS 음성 적용



문구 적용

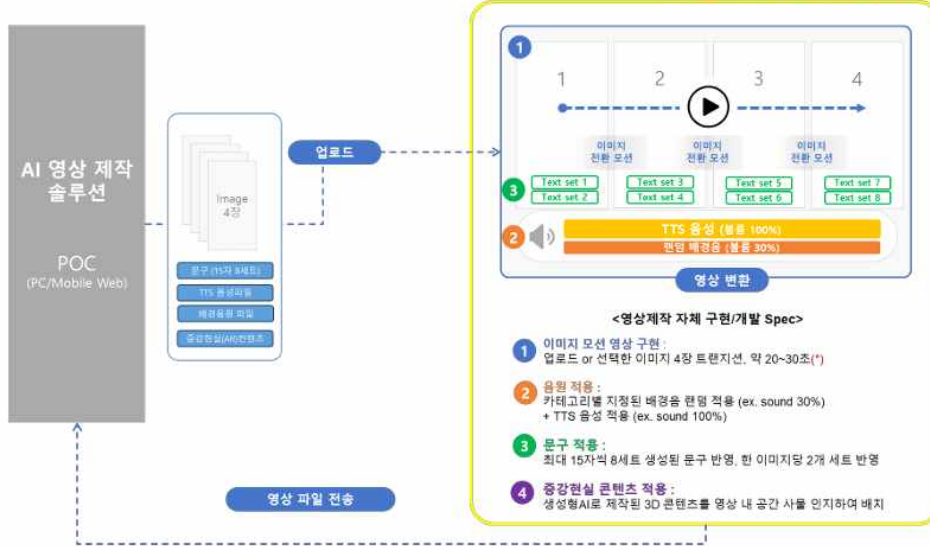


증강현실 콘텐츠 적용



필요 기능 정의 및 상세 설명안

- 이미지 전환모션 템플릿의 경우, 선정 전 업체의 레퍼런스 확인 필요



수요조사서⑩ SK플래닛_지역연계 서비스

■ 파트너사 정보

- 'SK플래닛'은 Data platform 기반 IT기업으로 OK캐쉬백, Syrup등 서비스 및 SK계열사의 고객 DB를 기반으로 다양한 마케팅사업을 진행하고 있습니다.
- UPTN Station은 SK플래닛에서 제공하는 높은 보안수준의 디지털자산을 쉽게 조회하고 관리하는 블록체인을 사용하는 가상 지갑서비스입니다.

■ 필요 콘텐츠/서비스 개요

수요명(예정)	[과제10. AI 연계 지역형 NFT Generator 구현] - Ai prompt 메커니즘을 활용해 특정단어/주제를 자동으로 이미지화하여 NFT 디자인
분야	<input type="checkbox"/> VR <input type="checkbox"/> AR <input type="checkbox"/> XR <input type="checkbox"/> 메타버스 <input checked="" type="checkbox"/> AI <input checked="" type="checkbox"/> 기타(NFT)
주요 내용	<ul style="list-style-type: none"> - SK플래닛이 보유한 NFT지갑서비스를 활용한 지역연계형 NFT 멤버십 서비스를 지자체와 협의하여 서비스 제공예정 - 지역연계형 NFT 멤버십 보유자는 지역내 관광지, 교통할인등 다양한 혜택을 받게되는 동시에 개인화된 디지털 컬렉션으로써의 NFT 상품적인 가치도 보유하게됨 - SK플래닛은 상생오픈이노베이션을 통해 지역연계형 NFT 디자인요소를 AI를 통해 개인화하여 생성하는 Utility 서비스 개발 예정 -> Ai prompt를 통한 사용자의 주문으로 나만의 지역 컬렉션 NFT 제작 소유 -> 제작시 저작권의 보호를 위해, 특정 작가명이나 작품명 입력없이 반복지시를 통해 NFT의 원본 소스를 제작 (혹은 특정 선계약된 작가의 작품을 활용한 Ai custom도 가능) -> 사용편의성을 고려 간단한 사용 및 언어입력을 지원 -> 제작된 NFT는 QR, 바코드 삽입등 형태로 할인쿠폰으로 활용기능 적용 : 쿠폰형 제작시 적용되는 혜택기준을 선택가능한 구조로 구현 -> 제작된 지역연계형 NFT는 API를 통해 업트스테이션 나만의 NFT지갑에 저장되며, 마켓을 통한 소유권 거래가 가능
기대효과	<ul style="list-style-type: none"> - 블록체인 플랫폼 기업 (SK플래닛) 협업을 통한 지속적인 사업기회 발굴 - 서비스 결과에 따라 SK플래닛 플래닛 보유 POC를 통한 상시 서비스 제공 기회 고려

■ PoC 진행 계획

운영 계획	<ul style="list-style-type: none"> - 24년 10월~11월중 제작완료된 서비스 지자체 실증 계획 (경기도 지자체 1곳, 제주관광자치도 대상) - 25년 전국지자체로 확대 예정, 자사보유 서비스내 상시기능으로 노출
지원 가능 범위	<ul style="list-style-type: none"> - 신규 협력사업 검토 : SK플래닛이 제공중인 NFT 솔루션패키지에 본 서비스 포함하고 이후 진행되는 제휴사 대상 NFT 보급사업에 해당상품 유료납품 예정 - (25년~) 유료계약시 개발사에게 개발, 운영비 혹은 라이선스비용 지급 가능

	<ul style="list-style-type: none"> - 마케팅 지원 <ul style="list-style-type: none"> : 본 서비스에 해당하는 상품의 마케팅필요시 SK플래닛이 보유한 마케팅채널 및 인프라를 활용한 대고객 마케팅 진행 (OK캐시백, Syrup, 위치기반인프라) : 개발사가 본 서비스 기술을 홍보필요할시 SK플래닛이 제휴한 홍보행사 및 각종 세미나에 초대 등 공동홍보 지원 : SK플래닛 협력개발사 Pool 등록 (타부서 서비스 개발 및 운영계약시 협의가능) - 다양한 지자체 및 민간기업과의 사업기회 및 네트워킹 기회 제공 - 서비스 실증시 저작권 문제없이 활용가능한 지역 디지털컨텐츠 제공 - 제작 서비스에 대한 홍보 및 자사채널 SNS등 홍보 기회 제공
--	---

■ 요청 사항	
매칭 희망 요건	NFT 저작물에 대한 기반 기술 혹은 인력보유 업체
기타 요청 사항	AI플랫폼 활용에 대한 경험이 많은 업체